

ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES

CONCORSO NAZIONALE ICT Olympic School Games (*Giochi olimpici scolastici sulle TIC*)

Art. 1 - Finalità del concorso

L'Istituto Comprensivo di Santa Teresa di Riva (ME) bandisce la seconda edizione del Concorso Nazionale sulle TIC

"ICT Olympic School Game" (Giochi olimpici scolastici sulle TIC).

L'evento nasce con l'obiettivo primario di stimolare l'interesse nell'informatica e nella tecnologia dell'informazione, di appassionare gli studenti e contemporaneamente di supportare la didattica innovativa per orientare gli alunni verso percorsi logico-informatici.

A tal proposito, il concorso costituisce occasione per far emergere e valorizzare le "eccellenze" esistenti nella scuola italiana, con positiva ricaduta sull'intero sistema educativo poiché i *"Giochi scolastici olimpici sulle TIC"* creano le precondizioni per preparare gli studenti agli ulteriori livelli di studio e ricerca.

Art. 2 - Destinatari

Il concorso *"ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES"* prevede la partecipazione di tutti gli studenti iscritti nell'a.s. 2022/2023 nelle classi prime, seconde e terze delle Scuole Secondarie di I grado statali e paritarie di tutte le regioni presenti sul territorio nazionale.

Art. 3 - Modalità di adesione

Ogni partecipante dovrà obbligatoriamente essere iscritto e rappresentato da un docente con il ruolo di referente che coordinerà la partecipazione al Concorso e garantirà gli adempimenti formali posti a carico dei partecipanti, dei genitori o di chi ne fa le veci previsti in caso di adesione al presente bando, ivi inclusa la raccolta dei relativi consensi al trattamento dei dati personali dei minori.

Per partecipare al Concorso ogni Scuola dovrà inviare entro le ore 12:00 del 8 dicembre 2022 agli entrambi i seguenti indirizzi e-mail:

meic88900b@istruzione.it

commissioneconcorsoict@gmail.com

- 1) la scheda di adesione compilata e completa di elenco dei nominativi degli alunni partecipanti (vedi allegato 1 al presente bando).

Per partecipare al Concorso è richiesta una quota pari a 1€ per ogni concorrente e dovrà essere effettuata da ogni Istituzione scolastica partecipante secondo le modalità che saranno comunicate successivamente.

ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES

Non saranno prese in considerazione le richieste di adesione pervenute oltre la data e l'orario di scadenza.

Qualsiasi comunicazione dovrà essere effettuata utilizzando le due e-mail sopra citate.
Non saranno accettate comunicazioni per le vie brevi.

Art. 4 - Classifiche ed ammissione alla gara di selezione nazionale

La gara si articolerà su 3 livelli per classi parallele (*basic, medium e advanced*).

Ogni fase sarà suddivisa in tre blocchi-sezioni con difficoltà crescente e finalizzata a selezionare gli alunni partecipanti al livello successivo.

Il 20% dei partecipanti al livello *basic* accederà al livello *medium*

Il 10% dei partecipanti al livello *medium* accederà al livello *advanced*.

Supereranno la fase *advanced*, vincendo il Concorso "ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES", i primi 3 classificati di ogni classe (n. 3 per le classi prime, n. 3 per le classi seconde, n. 3 per le classi terze).

Saranno esclusi dalla gara tutti i candidati non iscritti negli elenchi allegati alle schede di adesione e tutti coloro che non compileranno in modo corretto la parte anagrafica presente nella prima pagina dei test della prova (e-mail dell'Istituto di appartenenza, cognome, nome, scuola di appartenenza, plesso, classe, sezione), utile per risalire all'Istituzione Scolastica e al candidato di riferimento.

Il collegamento al link delle prove dovrà effettuato solo ed esclusivamente tramite e-mail dell'alunno assegnata dall'Istituto oppure con una email personale contenente il nome e il cognome del candidato.

ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES

Art. 5 - Setting

La gara si svolgerà in modalità on line sulla piattaforma “*GSuite Enterprise for Education*”. È consigliabile che in ogni dispositivo sia attivo un solo account (preferibilmente account GSuite o gmail).

Ogni studente parteciperà individualmente alla gara da una sede fisica individuata dal referente, il quale potrà anche consentire agli studenti la partecipazione da remoto da una postazione a loro scelta, anche utilizzando un dispositivo personale, nel caso di comprovate difficoltà logistiche o sanitarie.

Alle scuole che aderiranno al concorso, sarà comunicato 2 giorni prima della gara, un link di accesso alla piattaforma per svolgere i test dei blocchi logici delle singoli classi e dei differenti livelli. Tale link sarà attivo nelle giornate e negli orari indicati nel calendario e verrà chiuso allo scadere del tempo concesso per l'espletamento della gara stessa.

Art. 6 - Tipologia dei test

Alle scuole partecipanti sarà inviata 30 giorni prima della gara una e-mail con la sitografia dove i concorrenti si eserciteranno con le differenti tipologie dei test riguardanti:

- nozioni di informatica;
- coding;
- giochi di logica;
- giochi logico-matematici;
- problem solving.

La prova consisterà in 10 domande a risposta chiusa con quattro/cinque possibili alternative che prevederanno una o più risposte corrette. A ogni quesito sarà associato un punteggio correlato alla correttezza della risposta: 1 punto per ogni risposta esatta e 0 punti per ogni risposta sbagliata o vuota.

1. Il candidato potrà effettuare un solo invio, pena l'esclusione dalla gara.
2. Non è possibile, quindi, che il candidato acceda in piattaforma con diversi account.
3. Non è possibile che venga utilizzato lo stesso account per più candidati per svolgere le prove.

Art.7 Svolgimento della gara

Il concorso si espletterà secondo il seguente calendario:

LIVELLO	CLASSI PRIME	CLASSI SECONDE	CLASSI TERZE
<i>Basic</i>	Lunedì 6 marzo 2023 h 9:00-9:15	Lunedì 6 marzo 2023 h 10:15-10:30	Lunedì 6 marzo 2023 h 11:30-11:45
<i>Medium</i>	Martedì 14 marzo 2023 h 9:00-9:20	Martedì 14 marzo 2023 h 10:20-10:40	Martedì 14 marzo 2023 h 11:40-12:00
<i>Advanced</i>	Mercoledì 22 marzo 2023 h 9:00-9:30	Mercoledì 22 marzo 2023 h 10:30-11:00	Mercoledì 22 marzo 2023 h 12:00-12:30

Non saranno previste sessioni suppletive per problemi tecnici o personali riscontrati nelle diverse sedi delle scuole partecipanti.

ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES

7.1 - Durata dei test

I partecipanti avranno a disposizione sulla piattaforma:

15 minuti per il livello basic

20 minuti per il livello medium

30 minuti per il livello advanced.

Art. 8 - Modalità di correzione, assegnazione punteggi ed ammissione ai differenti livelli

L'assegnazione e la correzione dei test sarà automatica.

Si intenderanno superati i tre livelli dagli studenti che avranno risposto a più quesiti in modo corretto nel minor tempo possibile. A parità di punteggio e di tempo ci sarà ex aequo.

Art. 9 - Comunicazione classifiche.

Alla fine di ogni gara, per ogni classe di concorso e per ogni livello, verrà redatta una graduatoria che sarà inviata alle singole scuole e ai referenti tramite e-mail istituzionale 2 giorni prima della gara (insieme al link di accesso).

Art. 10 - Premiazione

La premiazione sarà fatta in presenza presso l'Istituto Comprensivo di Santa Teresa di Riva (ME), previa comunicazione da parte dello stesso.

10.1 - Premi

- 1°classificato "Notebook"
- 2°classificato "Tablet"
- 3°classificato "Smartwatch"
- Targhe per le scuole vincitrici
- Attestati di partecipazione per tutti i concorrenti

La partecipazione alla gara comporta l'accettazione del presente regolamento.

La Commissione:

Prof.ssa Roberta Ingoglia (Presidente)

Ins. Natalia Villari

Prof.ssa Mariangela Smiroldo

La Dirigente Scolastica

Dott.ssa Enza Interdonato